

Géométrie CM2

Sur géomaitre

Premier programme

- Trace une droite (elle s'appellera d1 automatiquement et elle sera noire).
 - Trace en rouge une droite d2 **perpendiculaire à d1**.
 - Trace en bleu une droite d3 **parallèle à d1**.
 - Place un point A sur d1.
 - Trace le segment ayant pour extrémités le point A et le croisement de d2 et d3.
 - Cela a créé un triangle : que peux-tu dire de ce triangle ? Justifie.
-

Second programme

- Trace en bleu une droite d1.
- Trace en rouge 3 droites parallèles à d1. (Elles s'appelleront d2, d3 et d4.)
- Trace en vert une droite d5 perpendiculaire à d1.
- d5 est-elle aussi perpendiculaire aux autres droites ?
- Trace en noir une droite d6 perpendiculaire à d1.
- Cela a créé un certain nombre de rectangles. Combien ? Coche la bonne réponse.

☐ 4 ☐ 5 ☐ 6 ☐ 7

Essaie de réaliser les mêmes programmes sur papier.