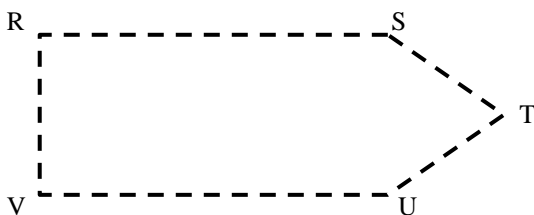
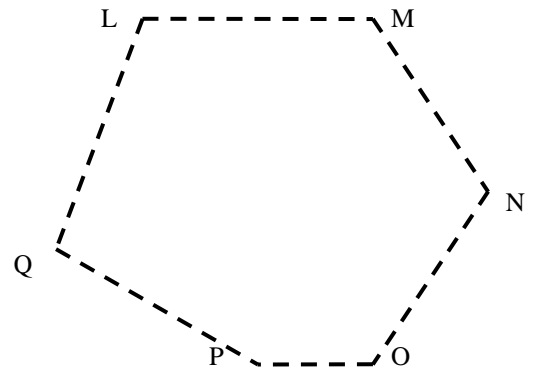
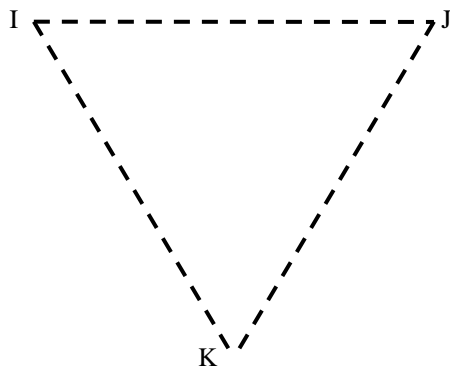
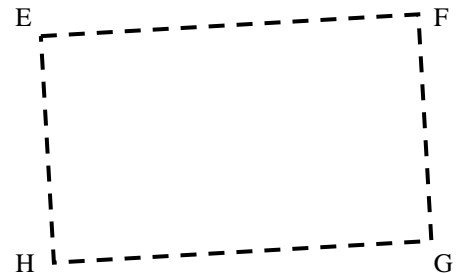
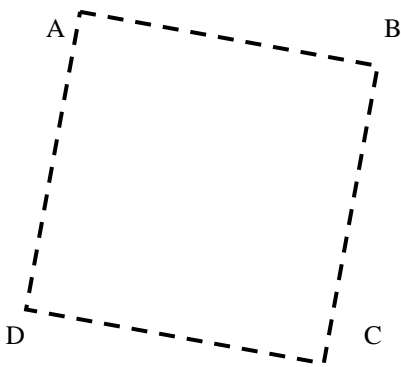


Pour chaque polygone,

- re passe les **côtés** au crayon de papier bien taillé,
- indique les **sommets** par une flèche tracée à la règle et au crayon de papier,
- trace les **diagonales** (s'il y en a) au crayon bleu,
- trace l'**axe** (ou les axes) **de symétrie** (s'il y en a) en rouge AVEC PRÉCISION.

(si un axe de symétrie passe sur une diagonale, écris en dessous : « diagonales = axes».)



►► Indique le nom de chaque polygone si tu le connais.

ABCD est un EFGH est un IJK est un

LMNOPQ est un RSTUV est un WXYZ est un