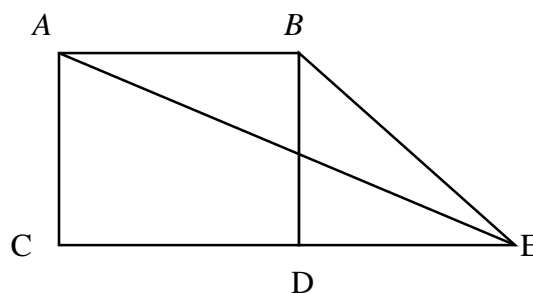


Géométrie

Voici une figure géométrique.  
Les longueurs indiquées ne sont pas réelles.



Voici 3 « programmes de construction ». Trouvons celui qui correspond à la figure ci-dessus.

1

- Fais un trait de 4 cm AB.
- Fais un trait AC de 3 cm.
- Fais CD avec l'équerre et de 4 cm.
- Relie B et D.
- Prolonge [CD] de 3 cm et mets un E au bout.
- Relie A et E.

2

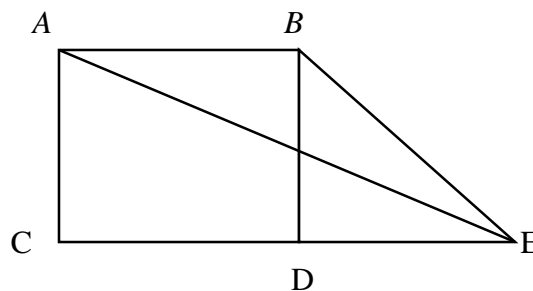
- Trace un segment [AB] de 4 cm.
- Trace [AC] de 3 cm en faisant un angle droit avec [AB].
- Trace [CD] de 4 cm en faisant un angle droit avec [AC].
- Trace [BD].
- Trace deux segments [DE] de 3 cm et [BE] pour que BDE soit un triangle rectangle.
- Trace [AE].

3

- Trace un segment [AB] de 4 cm.
- Trace [AC] de 3 cm en faisant un angle droit avec [AB].
- Trace [CD] de 4 cm en faisant un angle droit avec [AC].
- Trace deux segments [DE] de 3 cm et [BE] pour que BDE soit un triangle rectangle.
- Trace [AE].

Géométrie

Voici une figure géométrique.  
Les longueurs indiquées ne sont pas réelles.



Voici 3 « programmes de construction ». Trouvons celui qui correspond à la figure ci-dessus.

1

- Fais un trait de 4 cm AB.
- Fais un trait AC de 3 cm.
- Fais CD avec l'équerre et de 4 cm.
- Relie B et D.
- Prolonge [CD] de 3 cm et mets un E au bout.
- Relie A et E.

2

- Trace un segment [AB] de 4 cm.
- Trace [AC] de 3 cm en faisant un angle droit avec [AB].
- Trace [CD] de 4 cm en faisant un angle droit avec [AC].
- Trace [BD].
- Trace deux segments [DE] de 3 cm et [BE] pour que BDE soit un triangle rectangle.
- Trace [AE].

3

- Trace un segment [AB] de 4 cm.
- Trace [AC] de 3 cm en faisant un angle droit avec [AB].
- Trace [CD] de 4 cm en faisant un angle droit avec [AC].
- Trace deux segments [DE] de 3 cm et [BE] pour que BDE soit un triangle rectangle.
- Trace [AE].