

**Faire parler ses personnages :  
La ponctuation du dialogue**

<b>Partie du dialogue</b>	<b>Que faire ?</b>	<b>Comment faire sur l'ordinateur?</b>
Début du dialogue	Ouvrir les guillemets «	touche 3 après les deux-points et <u>avoir tapé sur espace.</u>
Fin du dialogue	Fermer les guillemets »	touche 3 tout de suite après un point, <u>sans taper sur espace.</u>
Changer de personnage	Aller à la ligne, tiret -	touche entrée puis touche 6
Incises du narrateur	, ? ou ! sans majuscule après.	Exemples : -Quelle heure est-il ? <u>demanda le passant.</u> -Il est huit heures, <u>répondit l'autre.</u>

**Faire parler ses personnages :  
La ponctuation du dialogue**

<b>Partie du dialogue</b>	<b>Que faire ?</b>	<b>Comment faire sur l'ordinateur?</b>
Début du dialogue	Ouvrir les guillemets «	touche 3 après les deux-points et <u>avoir tapé sur espace.</u>
Fin du dialogue	Fermer les guillemets »	touche 3 tout de suite après un point, <u>sans taper sur espace.</u>
Changer de personnage	Aller à la ligne, tiret -	touche entrée puis touche 6
Incises du narrateur	, ? ou ! sans majuscule après.	Exemples : -Quelle heure est-il ? <u>demanda le passant.</u> -Il est huit heures, <u>répondit l'autre.</u>

**Faire parler ses personnages :  
La ponctuation du dialogue**

<b>Partie du dialogue</b>	<b>Que faire ?</b>	<b>Comment faire sur l'ordinateur?</b>
Début du dialogue	Ouvrir les guillemets «	touche 3 après les deux-points et <u>avoir tapé sur espace.</u>
Fin du dialogue	Fermer les guillemets »	touche 3 tout de suite après un point, <u>sans taper sur espace.</u>
Changer de personnage	Aller à la ligne, tiret -	touche entrée puis touche 6
Incises du narrateur	, ? ou ! sans majuscule après.	Exemples : -Quelle heure est-il ? <u>demanda le passant.</u> -Il est huit heures, <u>répondit l'autre.</u>